



## O MNIE

Jestem motion graphic designerem z pasją do tworzenia dynamicznych i wciągających treści wizualnych. Moja praca łączy grafikę komputerową z animacją. Specjalizuję się w tworzeniu animacji 3D w takich programach jak 3ds Max, Blender i Unreal engine 5. Również tworzeniem animacji 2D w programach Adobe After effects i Adobe Character animator.

## WYKSZTAŁCENIE

10/2020 - 06/2023

**Społeczna Akademia Nauk** | Łódź

Studia Wyższe: Grafika komputerowa - projektowanie gier i efektów specjalnych

03/2015 - 02/2016

**SKK** | Łódź

Policealne Studium Grafiki Komputerowej

## CERTYFIKATY

- 3ds Max - Zaawansowane techniki modelowania - TurboSmooth
- Organizator: Udemy

# Marcin Bajerski

## Motion graphic designer



536 281 295



marcinbajerski@gmail.com



Łódź



Portfolio -

<https://marcinbajerski.wixsite.com/marcinbajerski>



Portfolio digital painting - <https://hvgm.artstation.com>



linkedin - <https://linkedin.com/in/marcinbajerski>

## DOŚWIADCZENIE

08/2023 - 03/2024

**Motion Designer**

**GAMESTURE SP. z o.o.** | Kraków - hybrydowo

- Tworzenie animacji reklamowych do gier mobilnych.

08/2022 - 08/2023

**Motion Designer**

**GroMar Sp. z o.o** | Łódź - hybrydowo

- Tworzenie grafik i animacji szkoleniowych w 2D/3D.

10/2017 - 07/2022

**Sitodrukarz**

**Qwerty Sp. z o.o.** | Łódź

- Drukowanie klawiatur foliowych.

03/2016 - 12/2018

**Grafik 2D**

**Kids Style** | Łódź

- Projektowanie ilustracji na ubrania dziecięce i przygotowywanie ich do sitodruku.

## UMIEJĘTNOŚCI

- 3ds Max
- Blender
- ZBrush
- Tworzenie animacji 2D/3D
- Modelowanie high poly i low poly
- Marmoset toolbag
- Unreal engine 5
- V-ray

- Digital painting o estetyce analogowej  
Organizator: Domestika
- Blender - Tworzenie modeli 3d do gier  
Organizator: CG Wisdom
- Tworzenie realistycznych rekwizytów do gier wideo  
Organizator: Domestika
- Master of Adobe  
Organizator: Chceszieuczyc.pl

- Arnold
- Renderowanie
- Teksturowanie
- Substance 3d painter
- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effects
- Camera tracking
- Mocha
- Adobe Character Animator
- Adobe Photoshop, Illustrator, XD, InDesign
- Procreate
- Digital painting
- Obsługa tabletu graficznego
- Fotografia

## ZAINTERESOWANIA

- Grafika komputerowa
- Digital painting
- Malarstwo
- Rysunek
- Fotografia
- Kolarstwo
- Astronomia
- Gry
- Muzyka

## JĘZYKI OBCE

Angielski: A2



Podstawowy

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).