



# DAWID BUKAŁA

FLUTTER  
DEVELOPER

AKTUALNE NA DZIEŃ: 04.06.2024

## PROFIL OSOBISTY

Od ponad dwóch lat komercyjnie zajmuję się tworzeniem aplikacji na systemy Android oraz iOS przy użyciu frameworka Flutter i języka programowania Dart. Jestem osobą o profesjonalnym nastawieniu do pracy i bardzo dobrych umiejętnościach komunikacyjnych. Aktualnie studiuję na Uniwersytecie Łódzkim na kierunku Informatyka w celu dalszego rozwoju i pogłębienia dotychczas zdobytej wiedzy.

## UMIEJĘTNOŚCI TWARDE

Flutter, Dart, GetIt, BuildRunner, BLoC, Dio, Injectable, Retrofit, Freezed, Json Serializable, Flutter 3, Theme Extensions, Flutter Localizations, Very Good Analysis, Mocktail, Firebase libraries, Jira, Confluence

## UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Myślenie projektowe  
Rozwiązywanie problemów  
Komunikatywność  
Dobra organizacja pracy

## DANE KONTAKTOWE

E-mail: dawidbukala@wp.pl  
Telefon: +48 695677302  
LinkedIn: [tinyurl.com/mr3d2ws9](https://www.linkedin.com/in/mr3d2ws9)



## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

ALLBRIGHT

**Flutter Developer** 08.2021 - 04.2023  
AllBright Technologies Sp. z o.o.



**Flutter Developer** 05.2023 - obecnie  
LEMISOFT



## ZAKRES OBOWIĄZKÓW

- Implementowanie i testowanie nowych funkcjonalności aplikacji
- Stały kontakt z klientami
- Przekładanie wymagań biznesowych na funkcjonalne projekty
- Praca w systemie SCRUM
- Dbanie o czystość i prostotę kodu źródłowego
- Rozwiązywanie napotkanych błędów
- Korzystanie z systemu kontroli wersji "Git"
- Integrowanie urządzeń IoT
- Wycena nadchodzących funkcjonalności
- Tworzenie dokumentacji technicznej
- Wypuszczanie nowych wersji aplikacji na Sklep Play i AppStore
- Praca przy wykorzystaniu REST API
- Proponowanie rozwiązań dotyczących architektury aplikacji oraz jej wyglądu



## WYKSZTAŁCENIE



**Uniwersytet Łódzki** 10.2021 - obecnie  
**Studia magisterskie**

- Kierunek: Informatyka
- Specjalizacja: Technologie Mobilne



**Politechnika Łódzka** 10.2017 - 06.2021  
**Studia inżynierskie**

- Kierunek: Programowanie
- Specjalizacja: Technologie Internetowe



## OSTATNIE PROJEKTY



### ShapeFighters

- Wykorzystane narzędzia: Flutter, Dart, Firebase, BLoC, GetIt, Json Serializable, Mocktail, Freezed, BuildRunner, Dio
- Opis: Aplikacja umożliwiająca trenowanie z influencerami i trenerami oraz monitorowania swojego progresu



### Dostępny UŚ

- Wykorzystane narzędzia: Flutter, Dart, Firebase, BLoC, GetIt, Json Serializable, Freezed, BuildRunner, Dio, SitemSDK, Flutter Local Notifications
- Opis: Aplikacja umożliwiająca nawigowanie po terenach kampusu uczelni, zarówno wewnątrz budynków jak i z zewnątrz.



## JĘZYKI OBCE

- Język Angielski: B2E